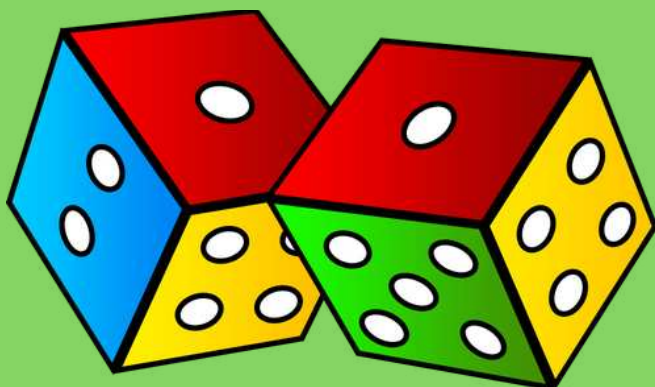


UNIVERSIDADE ESTADUAL DO MARANHÃO
PROGRAMA DE PÓS GRADUAÇÃO EM HISTÓRIA
MESTRADO DOUTORADO/PROFISSIONAL

START



A HISTÓRIA DO MEU MUNICÍPIO: RAPOSA-MA.

NATHÁLIA DA SILVA DO NASCIMENTO

Ilustrações retiradas do Canva Premium

Texto e diagramação: Nathália da Silva do Nascimento

Orientação: Dr(a). Sandra Regina Rodrigues dos Santos



PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM HISTÓRIA
MESTRADO E DOUTORADO PROFISSIONAL
UNIVERSIDADE ESTADUAL DO MARANHÃO - UEMA



Uema
UNIVERSIDADE ESTADUAL
DO MARANHÃO

Nascimento, Nathália da Silva do.

A História do meu município: Raposa-Ma. [Recurso eletrônico] / Nathália da Silva do Nascimento. – São Luís, 2026.

21f.; il.

Produto Educacional da Dissertação "História local, memória e identidade: o jogo de tabuleiro como ferramenta lúdica para o Ensino de História em Raposa-Ma".

Orientação da Profa. Dra. Sandra Regina Rodrigues dos Santos.

1. História Local. 2. Ensino de História. 3. Memória. 4. Identidade.
I. Título.

CDU 371.695(072)

Elaborada por Rosiene Santos - CRB 13/837

FICHA TÉCNICA

- **Título do produto educacional:** A História do meu município: Raposa-ma.
- **Origem do Produto Educacional:** Trabalho de dissertação HISTÓRIA LOCAL, MEMÓRIA E IDENTIDADE: O jogo de tabuleiro como ferramenta lúdica para o Ensino de História em Raposa-Ma.
- **Área de conhecimento:** Ensino.
- **Programa de Pós-graduação:** Programa de Pós-graduação em História (PPGHIST).
- **Instituição:** Universidade Estadual do Maranhão-UEMA.
- **Autora:** Nathália da Silva do Nascimento.
- **Orientadora:** Prof(a). Dr(a).Sandra Regina Rodrigues dos Santos.
- **Público-Alvo:** Docentes e estudantes do 9º Ano do ensino fundamental.
- **Elementos do Produto Educacional:** O jogo é composto por 01 tabuleiro, 02 pinos/marcadores coloridos para marcar a posição dos jogadores, 01 dado de 06 faces, 25 cartas com perguntas de verdadeiro ou falso e 5 cartas curiosidades.



SUMÁRIO

Carta ao professor (a)	05
Apresentação	06
Como funciona o jogo	07
Cartas verdadeiro ou falso	08
Cartas curiosidades.....	15
Pinos/marcadores.....	18
Manual de Instruções.....	19
O tabuleiro.....	20
Referências.....	21



CARTA AO/À PROFESSOR(A)



Caro(a) docente!

É com imensa alegria que compartilho com você este produto educacional que é um jogo de tabuleiro de mesa, intitulado A História do meu município Raposa-Ma. O produto é resultado da minha pesquisa HISTÓRIA LOCAL, MEMÓRIA E IDENTIDADE: O jogo de tabuleiro como ferramenta lúdica para o Ensino de História em Raposa-Ma, no Programa de Pós-graduação em História (PPGHIST), da Universidade Estadual do Maranhão – UEMA.

O jogo foi desenvolvido para ser utilizado nas aulas de História, para que os alunos possam aprender sobre a história do município de maneira lúdica, tendo em vista que, os jogos de tabuleiros vêm sendo destacados como um método pedagógico profícuo e muito eficiente para a transmissão de conteúdos, sendo muito utilizado no ensino de História.

APRESENTAÇÃO



O jogo de tabuleiro A História do meu município Raposa-Ma foi planejado com a intenção de colaborar com as metodologias ativas no ensino da história local na Educação Básica, sobre tudo, os anos finais, tendo como público-alvo as turmas do 9º ano, tornando o ensino mais atraente e concedendo ao estudante o papel central na busca pelo conhecimento histórico.

A base das perguntas é a história da localidade do município de Raposa-Ma estudada nas aulas prévias à aplicação do jogo. Como o desafio se dará na ocasião da dúvida sobre a resposta, o jogo possui perguntas com níveis de dificuldades variados, pois assim, daremos dinâmica ao jogo. As perguntas são objetivas (verdadeiro ou falso) com base em fontes históricas. Além do objetivo de atrair o interesse dos alunos para o estudo da história da localidade, o jogo também é avaliativo. Assim, o professor poderá avaliar o resultado da proposta de ensino de forma bem clara e o entusiasmo dos alunos com a atividade.

O produto educacional está alinhado às diretrizes da Base Nacional Comum Curricular (BNCC) e às proposições do Documento Curricular do Território Maranhense (DCTM). Essa abordagem é importante para garantir que a educação seja relevante e significativa para os alunos, levando em consideração não apenas os padrões nacionais, mas também as particularidades e a riqueza da história local.

COMO FUNCIONA O JOGO



7

São 25 cartas com perguntas de verdadeiro ou falso. As respostas estão destacadas abaixo de cada pergunta juntamente com os comandos que o grupo adversário terá que executar no tabuleiro caso acerte ou erre a pergunta. A impressão das cartas pode ser em papel comum ou fotográfico tamanho A4 (21cm x 29,7cm).

01

Em 1952, Chico Noca chegou à região e trouxe sua família de Acaraú - CE, além de várias outras pessoas, fator decisivo para o início do povoamento do território de Raposa.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Que pena! Retorne duas casas no tabuleiro.

02

O padroeiro da cidade de Raposa é Santo Antônio (Santo dos Pescadores). O festejo em homenagem ao padroeiro na cidade é realizado no dia 29 de junho.

FALSO!

O padroeiro da cidade é São Pedro (Santo dos pescadores).

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Que pena! Retorne duas casas no tabuleiro.

A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



CARTAS VERDADEIRO OU FALSO

03

Além dos pescadores que vieram do Ceará para o território da Raposa, os povos indígenas Tremembé também tiveram uma rica contribuição para o povoamento da cidade.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

04

Os currais são armadilhas de pesca, feitos com pedaços de madeiras em forma de um círculo e fincados ao solo com a maré baixa, após a maré subir os peixes ficam aprisionados neles e retirados assim que a maré tornar abaixar.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance duas casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

05

O barco presente na Bandeira e no Brasão da cidade de Raposa simboliza as embarcações típicas do Maranhão e homenageia os pescadores que foram os pioneiros a habitar a região.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance duas casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

06

Nos anos 1940, dois migrantes do Pará, Antônio do Pocal e José Baiaco, fundaram a povoação juntamente com suas famílias.

FALSO!

Antônio do Pocal e José Baiaco migraram do estado do Ceará.

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

CARTAS VERDADEIRO OU FALSO

Os barcos de Raposa são os mais tradicionais do Brasil e do Maranhão. Os mestres carpinteiros navais ensinam a forma de fabricação. Uma das embarcações mais tradicionais é a Biana.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance uma casa no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

O hino do município de Raposa narra as belezas das suas praias, a coragem de seus pescadores, as rendeiras que trabalham com bilros.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

A estrada MA-404, chamada de estrada da Raposa, dá acesso ao município, e se interliga a MA-204.

FALSO!

Estrada da Raposa é a MA-203

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

O pássaro presente na Bandeira e no Brasão da cidade de Raposa representa o Guará (ave símbolo da região).

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

CARTAS VERDADEIRO OU FALSO

O escudo vermelho presente na Bandeira e no Brasão da cidade de Raposa representa a luta e a coragem do povo em fundar seu próprio município.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance duas casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

Em 10 de novembro de 1994, pela Lei 6.132, o território de Raposa separou-se de Paço do Lumiar, passando a ter autonomia administrativa.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

Raposa está localizada dentro de Upaon-Açu (Grande Ilha em Tupi) e está a 28 Km de distância da cidade de São Luís, capital do Maranhão.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

O Estado do Maranhão, foi disputado por várias nações europeias como holandeses, espanhóis, franceses e portugueses. A Capital do Maranhão, São Luís, foi fundada em 08 de setembro de 1612, pelos franceses.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

CARTAS VERDADEIRO OU FALSO

Segundo relatos orais e documentos no livro A Biana (2007), uma das principais referências sobre a história de Raposa-Ma, a origem do município remonta ao final da década de 1940 e deve-se ao constante tráfego de barcos pesqueiros vindos do Ceará.

VERDADEIRO!

Acertou: Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

Segundo relatos orais e documentais no livro A Biana (2007), o senhor Chico Noca (Francisco Carlos do Santos) é considerado o maior povoador da cidade, pois foi devido a ele que dezenas de cearenses vieram morar na região.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

Desde o início do processo de povoamento, o município de Raposa está ligado a pesca e ao artesanato feito pelas rendeiras que trabalham fazendo rendas de bilros, técnica incorporada nos município pelas mulheres dos pescadores cearenses.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

Além das atividades de pesca e artesanato, típicas do município, o turismo está em crescente ascensão proporcionando renda e empregos para a região.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

CARTAS VERDADEIRO OU FALSO

A praça Chico Noca é a primeira praça da cidade, ela recebeu esse nome em homenagem ao grande líder da cidade.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

O Viva Raposa foi um projeto que nasceu no Governo Roseana Sarney, visando a implantação de grandes praças nos centros urbanos, O Viva raposa, atualmente, é uma das praças centrais da cidade, onde ocorrem apresentação, eventos fortalecendo a economia local.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro

No município da Raposa, há o Dia da rendeira, tem por objetivo valorizar o trabalho, a beleza e criatividade da arte produzida pelas rendeiras.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

Associação das Rendeiras de Bilros é o local onde são combinadas estratégias para (re)produção da renda, no qual, também, se alimenta uma preocupação com a preservação do saber que esta envolve.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Errou: Retorne duas casas no tabuleiro.

CARTAS VERDADEIRO OU FALSO

Uma versão registrada por Azevedo (1980), afirma que dois pescadores que seguiam em direção a praia de Carimã, quando encontraram uma raposa morta e esse local ficou determinado como referência para encontro futuro. Daí em diante passaram a referir-se ao local como Raposa.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Erro: Retorne duas casas no tabuleiro.

Existem algumas versões sobre a origem do nome Raposa. Uma versão registrada por Azevedo (1980) é a de que a denominação Raposa seria resultado da alusão a um dos primeiros moradores do lugar.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance três casas no tabuleiro.

Erro: Retorne duas casas no tabuleiro.

Raposa é um município costeiro, sua localização favoreceu atividades como a pesca, a coleta, a comercialização de mariscos e crustáceos, que ajudaram no estabelecimento de seus primeiros habitantes e, nos dias atuais, ainda caracterizam importantes fontes de renda para a população.

VERDADEIRO!

Acertou: Parabéns!!! Avance duas casas no tabuleiro.

Erro: Retorne duas casas no tabuleiro.

CARTAS VERDADEIRO OU FALSO

A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



CARTAS DE CURIOSIDADES

São 5 cartas de curiosidades. Ao descobrir uma curiosidade, o jogador ganha a recompensa que está na carta. A impressão das cartas pode ser em papel comum tamanho A4 (21cm x 29,7cm), fazer o recorte das cartas e revestir com papel laminado (opcional) o que garante uma maior durabilidade das cartas, ou imprimir em papel fotográfico e colar sobre uma base mais resistente.

01

Você Sabia?

O Escudo vermelho presente na Bandeira e no Brasão da cidade de Raposa representa a luta e a coragem do povo em fundar seu próprio município.

Recompensa: Avance três casas!

02

Você Sabia?

Em 10 de novembro de 1994, pela Lei 6.132, o território de Raposa separou-se de Paço do Lumiar, passando a ter autonomia administrativa.

Recompensa: Avance três casas!

CURIOSIDADES



CURIOSIDADES



CARTAS DE CURIOSIDADES

16

São 5 cartas de curiosidades. Ao descobrir uma curiosidade, o jogador ganha a recompensa que está na carta. A impressão das cartas pode ser em papel comum tamanho A4 (21cm x 29,7cm), fazer o recorte das cartas e revestir com papel laminado (opcional) o que garante uma maior durabilidade das cartas, ou imprimir em papel fotográfico e colar sobre uma base mais resistente.

Você Sabia?

A praça Chico Noca é a primeira praça da cidade, ela recebeu esse nome em homenagem ao grande líder da cidade.

Recompensa: Avance três casas!

Você Sabia?

No município da Raposa, há o Dia da rendeira, tem por objetivo valorizar o trabalho, a beleza e criatividade da arte produzida pelas rendeiras.

Recompensa: Avance três casas!

Você Sabia?

Segundo relatos orais e documentos no livro A Biana (2007), uma das principais referências sobre a origem da cidade, remonta ao final da década de 1940 e deve-se ao constante tráfego de barcos pesqueiros vindos do Ceará.

Recompensa: Avance três casas!

CARTAS DE CURIOSIDADES

A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



A HISTÓRIA DO MEU
MUNICÍPIO

RAPOSA-MA



PINOS/MARCADORES E DADO DE SEIS FACES

Os pinos / marcadores são utilizados para marcar a posição dos jogadores no tabuleiro. A cada jogada o representante do grupo deverá jogar o dado para saber quantas casas os jogadores deverão avançar no tabuleiro.



os pinos / marcadores podem ser botões, peões, tampinhas de garrafas, entre outros.

É necessário um dado de seis faces, porém, se quiser que o jogo fique mais rápido, pode utilizar dois dados, neste caso, a soma do resultado que sair nos dois dados será a quantidade de casas que o grupo avançará.



MANUAL DE INSTRUÇÕES

A HISTÓRIA DO MEU MUNICÍPIO RAPOSA-MA

Manual de instruções

A história do meu município Raposa - Ma é um jogo de tabuleiro, no formato de jogo de trilha. O jogo foi desenvolvido com o propósito de ser utilizado nas aulas de história pelo professor que será o mediador durante toda a aplicação do jogo em sala de aula e pelos alunos do 9º Ano do Ensino Fundamental. O conteúdo abordado no jogo é a história local do município de Raposa.



Material

- 01 Tabuleiro: Pode ser impresso em papel A2 ou lona.
- 02 Pinos/marcadores coloridos para marcar a posição dos jogadores (botões, peões ou tampinhas de garrafa).
- 01 dado de seis faces.
- 25 cartas com perguntas de verdadeiro ou falso.
- 5 cartas de curiosidades.

Jogadores

- 01 mediador
 - 02 pessoas, duplas ou dois grandes grupos.
- Cada grupo deverá escolher seu representante, que será aquele que jogará o dado e responderá as questões em nome do grupo. É importante fazer uma rotatividade do representante de modo que todos participem.

Preparação e instruções

- Em uma mesa abra o tabuleiro e organize o monte de cartas nos locais indicados.
- O professor será o mediador. Neste caso, o professor será responsável por fazer a leitura deste manual e orientar os jogadores (estudantes) sobre as regras do jogo.
- Cada grupo deverá escolher seu marcador (peão, botão) e posicioná-lo na casa Início.
- Cada grupo deverá escolher seu representante, que será aquele que jogará o dado e responderá as questões em nome do grupo. É importante fazer uma rotatividade do representante de modo que todos participem.
- O representante do jogo pode dialogar com o seu grupo para decidirem a resposta em cada tiragem de carta.
- Ganha o grupo/dupla que chegar primeiro ao final do tabuleiro

O TABULEIRO

A HISTÓRIA DO MEU MUNICÍPIO RAPOSA-MA



RENDA DE BILRO,
ARTESATO PREDOMINANTE
NO MUNICÍPIO.



PRAÇA CHICO NOCA



CARTAS
VERDADEIRO OU
FALSO



CARTAS
CURIOSIDADES



CARTAS BÔNUS



REFERÊNCIAS

COSTA, Raquel Pires; SEABRA, Maria Cândida T. C. **As palavras sob um viés cultural**: o léxico dos pescadores da Raposa, MA. São Luís: EdUema, 2015.

GIACOMONI, Marcello Paniz. Construindo jogos para o ensino de História. In: GIACOMONI, Marcello P.; PEREIRA, Nilton M. (org.). **Jogos e ensino de História**. Porto Alegre: Editora da UFRGS, 2018. p. 107-112.

HUIZINGA, Johan. **Homo Ludens**: o jogo como elemento da cultura. São Paulo: Perspectiva, 2007.

KISHIMOTO, Tizuko Morchida. **Jogo, brinquedo, brincadeira e a educação**. São Paulo: Cortez, 1996.

MEINERZ, Carla Beatriz. Jogar com a História na sala de aula. In: GIACOMONI, Marcello P.; PEREIRA, Nilton M. (org.). **Jogos e ensino de História**. Porto Alegre: Editora da UFRGS, 2018.

REIS, J. R. S. D. **Cidade de Raposa**: encanto das águas morrarias, aves e matas. Raposa: A Biana em Revista, ed. 1, fev. 2007.

SANTOS, Ana Valéria dos et al. **Raposa**: conhecendo o meu município. Fortaleza: Editora Vírgula, 2023.