

GUIA ROBLOX PARA SALA DE AULA



*Introdução para criar seu
próprio jogo*



Lima, Sildenice Melo de

Roblox para sala de aula: Introdução para criar seu próprio jogo [recurso eletrônico] / Sildenice Melo de Lima. – São Luís: [s.n.], 2024.

12 p. il.:color.

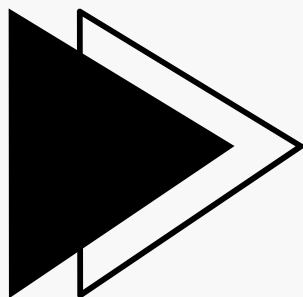
O caderno em formato digital constitui-se produto educacional do Programa de Pós-Graduação em Educação Inclusiva- PROFEI/UEMA da Universidade Estadual do Maranhão.

1.Guia informativo. 2.Roblox. 3.Deficiência intelectual. I.Título.

CDU: 37.091.3

Elaborado por Cássia Diniz - CRB 13/910

SUMÁRIO



Introdução	4
Instalação	5
Roblox: primeiros passos	6
Segunda parte	7
Terceira parte	8
Quarta parte	9
Quinta parte	10
Considerações finais	11
Referências	12

INTRODUÇÃO

O QUE É O ROBLOX



Os jogos, como o Roblox, têm um papel importante no desenvolvimento infantil, destacando-se por seus impactos na interação social e na aprendizagem, além do potencial para desenvolver habilidades cognitivas e emocionais durante a terceira infância (Jeremy, 2023; Gagno & Salles, 2023). Santana (2022) também afirma que esses jogos proporcionam interações sociais significativas, com potencial para impactar positivamente o desenvolvimento social e emocional das crianças.



Convido você a explorar este universo de possibilidades e descobrir como o uso criativo e consciente do Roblox pode transformar o aprendizado em uma experiência significativa e acessível para todos.

Imagens retiradas da página
roblox.com

INSTALAÇÃO



Para fazer login no Roblox Studio, siga os passos abaixo:

Instalar o Roblox Studio:

- Se ainda não tiver o Roblox Studio instalado, acesse o site oficial Roblox Studio e baixe o programa.
- Abrir o Roblox Studio
- Assim que o Roblox Studio abrir, será solicitado o login. Use o nome de usuário e senha da sua conta Roblox.

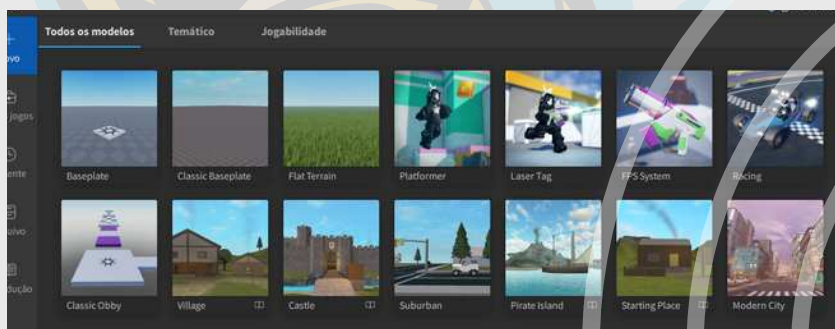
ROBLOX: PRIMEIROS PASSOS



TELA INICIAL DO AMBIENTE DE CONSTRUÇÃO DE JOGOS

Ao abrir o Roblox Studio, a tela inicial mostra:

1. Modelos para Iniciar Projetos: Vários templates prontos, como "Baseplate", "Platformer", "Racing", e "Classic Obby", para diferentes tipos de jogos.

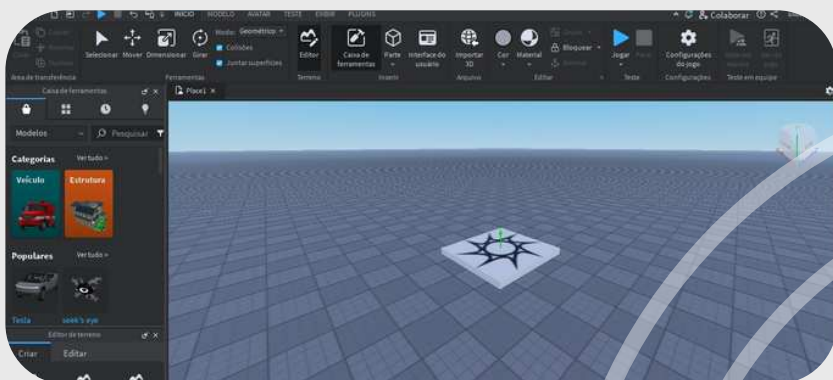


2. Menus Laterais:

- Novo: Para começar um projeto novo.
- Meus Jogos: Acesso aos seus projetos salvos.
- Recente: Jogos abertos recentemente.
- Arquivo: Opções relacionadas a abrir, salvar ou publicar.
- Introdução: Tutoriais e guias para iniciantes.

SEGUNDA PARTE

FERRAMENTAS CRIAÇÃO



Barra de Ferramentas Superior

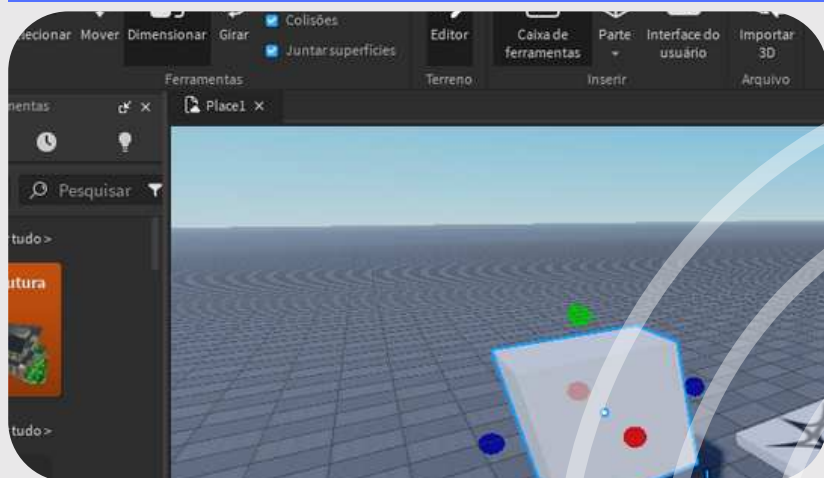
- Selecionar, Mover, Dimensionar e Girar: Essas ferramentas permitem manipular os objetos no seu jogo, como movê-los ou redimensioná-los.
- Modo Geométrico e Colisões: Configurações que ajudam a ajustar como os objetos se comportam ao serem colocados no cenário.
- Importar 3D: Você pode inserir modelos 3D criados em outros programas diretamente no Roblox Studio.

Caixa de Ferramentas

- No lado esquerdo da tela, você verá a Caixa de Ferramentas. Aqui, você encontra uma biblioteca de objetos prontos para usar, como veículos, estruturas, e outros itens populares.
- Basta clicar no objeto desejado e arrastá-lo para a área de trabalho 3D para começar a construir.

TERCEIRA PARTE

INSERIR OBJETOS GEOMÉTRICOS



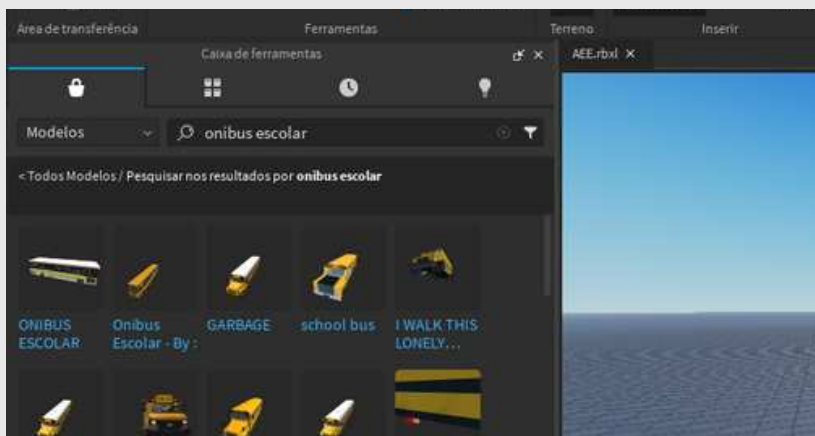
Na imagem, um bloco está sendo manipulado no Roblox Studio. O usuário está utilizando ferramentas de edição para modificar sua posição e tamanho. Aqui estão as operações envolvidas:

1. Selecionar: O bloco foi selecionado, mostrado com uma borda azul ao redor, permitindo que o usuário o edite.
2. Mover: As esferas coloridas ao redor do bloco representam os eixos X, Y e Z (vermelho, verde e azul). Elas permitem mover o bloco em diferentes direções dentro do espaço 3D.
3. Dimensionar: A ferramenta de Dimensionar (ativa na barra superior) está sendo usada para alterar o tamanho do bloco ao longo dos eixos. Isso permite aumentar ou reduzir as dimensões do objeto.

QUARTA PARTE



BUSCAR MODELOS



Acessar a Caixa de Ferramentas:

- No Roblox Studio, clique na aba chamada "Caixa de ferramentas" que aparece no menu superior.

Pesquisar o Modelo:

- No campo de pesquisa da Caixa de Ferramentas, digite o nome do modelo desejado, como "ônibus escolar" no exemplo da imagem.

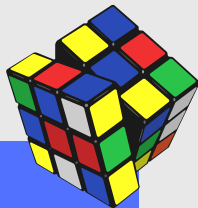
Selecionar o Modelo:

- Aparecerão vários resultados de modelos prontos.
- Clique sobre o modelo que deseja adicionar ao seu jogo.

Inserir o Modelo no Jogo:

- Após selecionar o modelo, ele será automaticamente inserido no ambiente de criação do jogo (visível no espaço de construção).

QUINTA PARTE



PLAY



Inserir os Objetos no Jogo:

- Após adicionar os objetos no seu ambiente de jogo (como o prédio escolar e o ônibus), ajuste suas posições e aparências conforme necessário.

Iniciar o Teste:

- Clique no botão "Jogar" ou "Executar" para começar o teste. Isso iniciará o jogo dentro do Roblox Studio, permitindo que você controle o personagem e interaja com o ambiente.
- No exemplo da imagem, o personagem já está dentro do ambiente do jogo (em frente à escola).

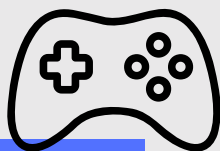
Interação com Objetos:

- Durante o teste, interaja com os objetos que você inseriu (como andar pelo cenário, interagir com portas, veículos etc.).

Parar o Teste:

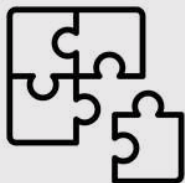
- Após finalizar a avaliação do jogo, clique em "Parar" no topo da tela para encerrar o teste e retornar ao modo de edição.

CONSIDERAÇÕES FINAIS



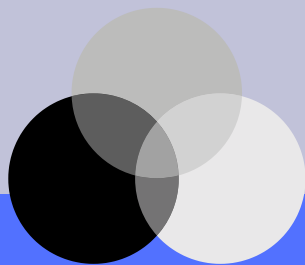
GUIA PRÁTICO

A implementação do Roblox Studio na educação oferece aos professores uma oportunidade valiosa para desenvolver competências digitais e inovar suas práticas pedagógicas. Embora o processo de aprendizado inicial possa ser desafiador, as ferramentas tecnológicas disponíveis enriquecem o ensino e preparam os alunos para um mundo cada vez mais digital, valorizando habilidades como programação e design. Além disso, ao permitir a personalização das atividades, o Roblox Studio facilita a criação de experiências de aprendizado mais engajantes e inclusivas, promovendo maior participação e eficácia no processo educativo, especialmente em contextos de educação inclusiva.



PLAY

REFERÊNCIAS



- <https://www.roblox.com/pt/home>
- <https://create.roblox.com/>
- <https://create.roblox.com/docs/pt-br/studio/properties>
- JEREMY.J.ED. Dissertação: Games and Learning: social interactions and language use of 2 nd grade students playing a digital game in Pairs. University of Texas at San Antonio, 2023.
- GAGNO.J; SALLES.A. Roblox: um aliado no desenvolvimento comportamental infantil na terceira infância. Revista Foz, v. 1, mar. 2023.
- SANTANA.C. Monografia “dos átomos aos bits”: movimento de significados e consumo no metaverso do roblox. Recife:UFRP, 2022.



QUER APRENDER MAIS?



[SAIBA MAIS!](#)